



Maturitní témata z předmětu: Programování

Třída: V4

Školní rok: 2018-2019

1. Algoritmizace - algoritmus a jeho vlastnosti, jednotky informace, syntaktické a sémantické chyby, interpret a kompilátor
2. Algoritmizace - vývojový diagram, použití, zásady, značky, příklady
3. Algoritmizace - příklady algoritmů vyjádřené vývojovým diagramem (najdi min, max, řazení čísel)
4. Tabulkový procesor Excel
5. Textový procesor Word
6. Databáze Access
7. Tvorba webu - HTML, CSS, struktura stránky, scripty
8. Použití obrázků na webu
9. Formuláře v HTML a jejich zpracování
10. Datové typy a operátory v C# a PHP
11. Podmíněný příkaz
12. Vícenásobné větvení (CASE)
13. Cyklus s podmínkou na začátku a na konci
14. Cykly FOR a FOREACH
15. Pole v C# a PHP
16. Řetězce v C# a PHP
17. Rekurzivní podprogramy
18. Grafika v C#
19. SQL - tabulky, datové typy, relace
20. SQL - práce s daty
21. SQL a PHP - přístup z PHP do databáze, národními znaky, lokální počítač a hosting



- 22. Objekty v C#
- 23. Metody v C#
- 24. Reprezentace čísel a znaků v počítači
- 25. Časová složitost algoritmu Bubble Sort
- 26. Časová složitost algoritmu Quick Sort

V Chomutově dne: 24.09.2018

Zpracovali: **Ing. Bc. Zdeněk Patera**
a **Ing. Ludvík Vlček**

Schválil: **Mgr. Pavel Zicha**
předseda PK VT

Schválil: **Ing. Jan Lacina**
ředitel